

WERTUNG VON 9-LOCH TURNIEREN

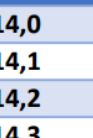
NEUE BERECHNUNG DES SCORE DIFFERENTIALS ANHAND EINES BEISPIELS

Bochumer Golfclub e.V.

eScoring Code: A 1-9 (neu)
 gelb CR: 37.8 / Slope:142
 rot CR: 38.1 / Slope:133
 blau CR: 36.9 / Slope:127 blau CR: 38.7 / Slope:137

17,3) 12 12

	Loch	Herren	Damen	Hcp	Par	Score	Zeit
	1	483	405	413	3	5	//
	2	381	345	345	1	4	//
	3	185	160	160	7	3	/
	4	505	407	415	8	5	/
	5	368	321	321	2	4	//
	6	470	380	470	6	5	/
	7	339	303	303	5	4	/
	8	381	314	314	4	4	/
	9	164	138	138	9	3	/
	Out	3276	2773	2879	37		

 World Handicap System		9-Löcher	
HCPI	SD	HCPI	SD
14,0	8,48	18,0	10,56
14,1	8,53	18,1	10,61
14,2	8,58	18,2	10,66
14,3	8,64	18,3	10,72
14,4	8,69	18,4	10,77
14,5	8,74	18,5	10,82
14,6	8,79	18,6	10,87
14,7	8,84	18,7	10,92
14,8	8,90	18,8	10,98
14,9	8,95	18,9	11,03
15,0	9,00	19,0	11,08
15,1	9,05	19,1	11,13
15,2	9,10	19,2	11,18
15,3	9,16	19,3	11,24
15,4	9,21	19,4	11,29
15,5	9,26	19,5	11,34
15,6	9,31	19,6	11,39
15,7	9,36	19,7	11,44
15,8	9,42	19,8	11,50
15,9	9,47	19,9	11,55
16,0	9,52	20,0	11,60
16,1	9,57	20,1	11,65
16,2	9,62	20,2	11,70
16,3	9,68	20,3	11,76
16,4	9,73	20,4	11,81
16,5	9,78	20,5	11,86
16,6	9,83	20,6	11,91
16,7	9,88	20,7	11,96
16,8	9,94	20,8	12,02
16,9	9,99	20,9	12,07
17,0	10,04	21,0	12,12
17,1	10,09	21,1	12,17
17,2	10,14	21,2	12,22
17,3	10,20	21,3	12,28
17,4	10,25	21,4	12,33
17,5	10,30	21,5	12,38
17,6	10,35	21,6	12,43
17,7	10,40	21,7	12,48
17,8	10,46	21,8	12,54
17,9	10,51	21,9	12,59

Zum 01. April 2024 wurden Änderungen am World-Handicap-System (WHS) in Kraft gesetzt. Unter anderem wurde die HCPI-Berechnung für 9-Loch-Runden geändert, die nun mithilfe nebenstehender Tabelle für die 9 nicht gespielten Löcher erfolgt. Die Berechnung geschieht automatisch durch den DGV, soll hier jedoch anhand eines Beispiels erläutert werden:

EINGEREICHTES ERGEBNIS

Die Abbildung oben zeigt den eingereichten Score eines Spielers mit einem HCPI von 17,3 (blau). Die Clubverwaltungssoftware ermittelt daraus automatisch das gewertete Bruttoergebnis für die gespielten 9 Löcher (grün).

SD GESPIELTER LÖCHER

Zunächst erfolgt die automatische Berechnung nach folgender Formel für die tatsächlich gespielten 9 Löcher:

$$SD_{gespielt} = (GBE - CR - PCC^1)x\left(\frac{113}{Slope}\right)$$

$$SD_{gespielt} = (49 - 37,8 - 0)x\left(\frac{113}{142}\right) = 8,72$$

BERECHNUNG DES SD FÜR 18 LOCH

Nun wird aus der Ergänzungstabelle der Score Differential für die nicht gespielten 9 Löcher entnommen, in diesem Fall bei einem Spieler mit einem HCPI von 17,3 der Wert 10,20. Die einfache Rechnung sieht nun aus wie folgt:

SD _{gespielt}		8,72
SD _{Tabelle}	+	10,20
SD _{18 Löcher}	=	18,92

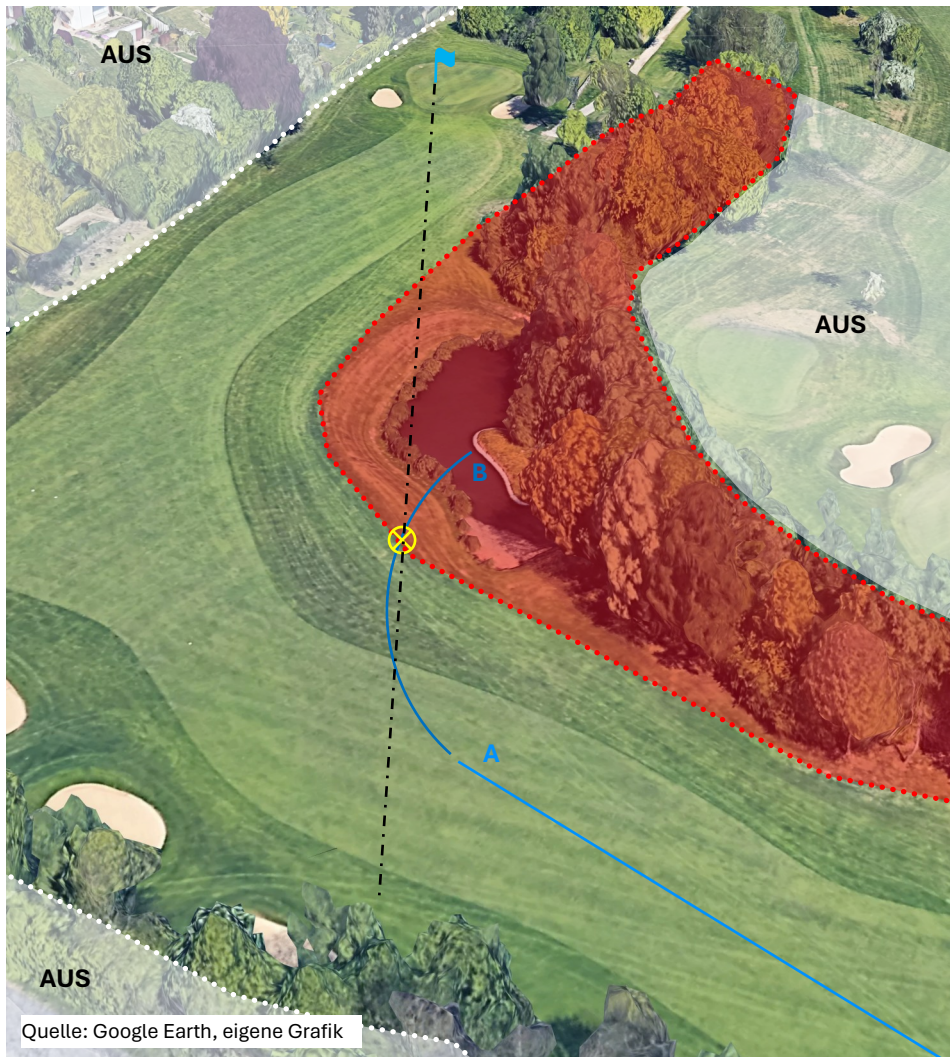
SCORING RECORD FORTSCHREIBUNG

Diesen errechneten Wert von 18,92 findet der Spieler nun in seinem Scoring Record für die Fortschreibung seines HCPI.

Die vollständige Ergänzungstabelle hängt im Clubhaus aus (neben den Allgemeinen Wettspielbedingungen).

¹ PCC: Playing Course Condition, automatisch am Ende des Tages ermittelter Wert z.B. bei sehr vielen schlechten Runden.

Quellen:
9-Loch-Ergänzungstabelle (rechts): DGV, R&A und
USGA; Eigene Grafik (oben)



DER TEICH AN DER BAHN 2

WO GENAU IST DER „KREUZUNGSPUNKT“?

Wem ist das nicht schon einmal passiert? Nach einem guten Abschlag auf der Bahn 2 (Punkt A) versucht Ihr den zweiten Schlag über den Teich in Richtung Grün zu spielen. Und es kommt, wie es oft kommt. Der Ball landet im Teich (Punkt B).

Der Teich befindet sich im rot abgesteckten Bereich der Penalty Area. Nach Regel 17.1d gibt es drei Möglichkeiten der Erleichterung. Mit einem Strafschlag

1. Am Kreuzungspunkt der Grenze der Penalty Area innerhalb zwei Schlägerlängen nicht näher zur Fahne dropfen (gelbes Kreuz).
2. Am Kreuzungspunkt der Grenze der Penalty Area auf der Verlängerung der gedachten Linie Fahne/Kreuzungspunkt nicht näher zur Fahne dropfen (schwarz gepunktete Linie).

3. Zurück zum Ort des letzten Schlages gehen (Punkt A).

Na gut denkt Ihr. Der Ball ist ja in den Teich geflogen. Dann nehme ich mal als Kreuzungspunkt die Stelle am Rand des Teiches, an der der Ball in den Teich geflogen ist. „Halt“ kommt ein Ruf eines Mitspielers. Das ist nicht der Kreuzungspunkt an der Grenze der Penalty Area. Und der Mitspieler hat Recht.

Die Grenze der Penalty Area ist die Verbindungslinie zwischen den roten Pfählen. Und diese Verbindungslinie befindet sich einige Meter vor dem Teich. Hier ist die Stelle zu schätzen, an der der Ball die Grenze in Richtung Teich überflogen hat und dort befindet sich dann der Kreuzungspunkt.

REGELABEND

8. APRIL 2024 - 17:30 UHR

Thomas Schimetzek und Guido Utz Longo begrüßen interessierte Mitglieder zum ersten Regelabend am Clubhaus.

Bei trockenem Wetter findet die Regelauffrischung auf dem Platz statt. In lockerer Runde werden aktuelle Regelfragen praxisnah auf dem Platz erläutert. Auch individuelle Fragen werden gerne beantwortet.

2 BÄLLE SUCHEN

2 MAL 3 MINUTEN ZEIT?

Dies ist wie so oft nicht immer klar. Angenommen ein Spieler hat seinen Ball an der Bahn 6 weit nach rechts in Richtung des hohen Rough geschlagen und entscheidet sich - korrekt - dazu, einen provisorischen Ball zu spielen. Unglücklicherweise fliegt dieser nach links in Richtung des Semi-Rough.

BEIDE BÄLLE 3 MINUTEN SUCHEN?

In diesem Fall eindeutig ja, die Antwort liefert eine Klarstellung zur Definition „Verloren“. Wenn die Bälle wahrscheinlich zu weit auseinander liegen, um gleichzeitig nach ihnen zu suchen, stehen dem Spieler 3 Minuten Suchzeit je Ball zur Verfügung. Gerechnet wird die Suchzeit von dem Moment, indem der Spieler oder sein Caddie die Suche begonnen haben.

KEINE REGEL OHNE „ABER“

Würden die beiden Bälle jedoch im selben Umkreis liegen, sähe die Sache schon wieder anders aus. Erlauben die Umstände, dass nach beiden Bällen gleichzeitig gesucht werden kann, stehen dem Spieler nur einmal 3 Minuten Suchzeit zu.

BALL „AUFGEGBEN“ NICHT MÖGLICH

Zur Erinnerung sei an dieser Stelle noch einmal darauf hingewiesen, dass ein Spieler seinen Ball nicht aufgeben oder als „verloren erklären“ kann.

Ein Ball ist verloren, wenn er nicht innerhalb von 3 Minuten gefunden wird, nachdem Spieler oder Caddie die Suche nach ihm begonnen haben. Der Beginn der Suche darf dabei nicht absichtlich verzögert werden.

Zum Nachlesen:

Definition „Verloren“
Klarstellung „Verloren/2“